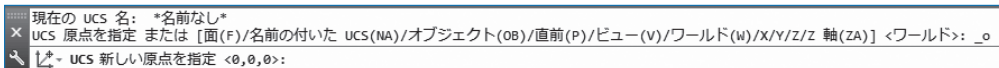


① (メニューバー) [ツール] → [UCS] → [原点] を選択します。(リボン) [表示] → [UCS] → [原点]

② 新しい原点位置(A)をクリックするか、座標を入力します。

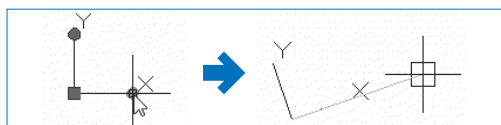
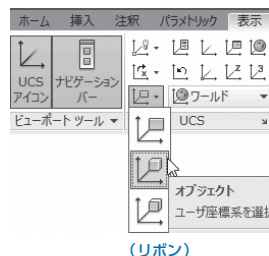
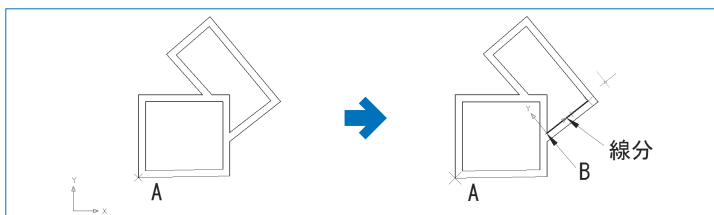


③ 指定した位置に UCS 原点 (0,0) が定義されます。座標アイコン表示も位置が移動します。



既存の図形や点を利用して UCS の位置や回転角度を定義するには？

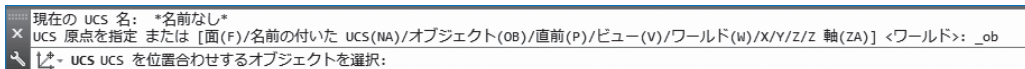
例) 既存の線分を参照して、新しい UCS を原点 B に定義すると同時に UCS を線分方向に合わせて回転させます。



UCS アイコンをクリックして軸グリップ「●」を移動することで UCS 軸を回転できます。バージョンにより機能や表示が異なります

① [ツール] → [UCS] → [オブジェクト] を選択します。(リボン) [表示] → [UCS] → [オブジェクト]

② 参照したい図形 (線分) をクリックします。



③ B 点に UCS が定義されます。カーソルも UCS に合わせて傾いて表示されます。

POINT



◆ クリックした線分の方で新しい UCS の X 軸が定義されます。線分上でクリックした点に近い方の端点が新しい UCS 原点として定義されます。

◆ 回転した UCS では、グリッドや直交モードなども傾いて表示されます。



UCS の位置を元に戻すには？

① (メニューバー) [ツール] → [UCS] → [ワールド] を選択します。

(リボン) [表示] → [UCS] → [ワールド]

COLUMN



◆ UCS アイコンを選択後、右クリックするか、アイコンの■マークにカーソルを合わせて、メニューから [ワールド] を選択しても元に戻せます。

