# 2-4 Android端末での実行

# 2-4-I Android 端末での実行方法

作成したアプリをAndroid端末で実行する方法には、次の3種類の方法があります。

- ●USB経由によるデバッグ版アプリの実行
- ●USB経由によるリリース版アプリの実行
- ●Android Market経由によるリリース版アプリの実行

デバッグ版アプリはデバッグ用の署名が自動的に付加されて動作しますが、Android Marketに公開 することはできません。

Android Marketで配布するリリース版には、アプリに署名を付加する必要があります。署名は証明 機関発行のものは必須ではなく、自己証明も利用可能です。開発はデバッグ版アプリで行い、公開前に リリース版アプリで動作テスト後、Android Marketに公開するという流れになります。

# 2-4-2 パソコンとAndroid 端末のUSB 接続

パソコンで開発したアプリを Android 端末で実行するために、パソコンと Android 端末を USB で接続 します。

- ① Android 端末のMENUボタンを押し、「設定→アプリケーション→開発 (Settings → Applications → De velopment)」を選択する。
- ②「USBデバッグ (USB debugging)」をチェックする。
- ③ Android 端末を USB でパソコンと接続する。
- ④ Windowsではドライバを求めてくるので、Android SDKの「usb\_driver」フォルダ内のドライバを指定する。ドライバを自動的にインストールしようとして失敗したり、インストールを求めてこないときは、デバイスマネージャを使って手動でドライバを更新すること。なお、Macではドライバは必要ない。

また、機種によってはSDKにドライバが含まれていない場合がある。たとえば、Xpreiaの場合は、 パソコンとXpreiaをUSBメモリとして見えるように接続し、本体の「CDBrowser」フォルダ内にあ る「Drivers.zip」をコピーして解凍しドライバを取り出す。

⑤ コマンドプロンプトで「adb devices」と入力し、パソコンと接続中の Android 端末一覧 (エミュレー

# タを含む)を表示して、接続していることを確認する。

>adb devices List of devices attached HT845GZ49615 device

# 2-4-3 USB経由によるデバッグ版アプリの実行

パソコンと Android 端末のUSB 接続が確認できたら、デバッグ版アプリを以下のように実行します。

① Eclipseのメニューから「Run→Debug Configurations」を選択する。

 を側のツリーの「Android Application」を選択する。

③ 一番左の「New launch configuration」ボタンを押し、ツリーに「New\_configuration」を追加する。

④ 画面の右側のNameとProjectに「HelloWorld」と記述する。

⑤「Target」タブを選択する。



図2-4-1 デバッグ版アプリのための実行設定

⑥「Device Target Selection Mode」で「Manual」を選択する。
 ⑦「Debug」ボタンを押す。

# 9-3 Twitter クライアント

### Twitter クライアントのプログラムの構成 9-3-1

Twitter クライアントを作ります。初回起動時に Twitter 認証画面が表示されます。アカウント名とパ スワードを入力することで、Twitterのタイムラインを表示することができます。

<u>Ann</u>

### 🖫 🔲 🖪 11:00 AM [KTetsuro] 有り難うございます!出会いをもたらしてくれ 。たTwitterにも感謝です(笑) RT @dkz\_twr. 最 近Twitterで知ってスコペロ1~3巻まとめ買いまし た。試合のあたりで「これはアニメで動いてるとこ Connect your account? Access and update? → nakano\_nj 条博嗣本と西尾維新本を登録した段階で飽きてきて Fったくソーシャルライブラリ vy とこ値下がりしていたのでPSPキングダムハ-こみる。DSのは盛大なルーチンワークのゲー こしまい断念したけど今度はどうか? Hi npaka, The application Android 2.1 プログ ラミングバイブルのサンプル by ん ばか工房 would like to Access and Update your data on Twitter. Make sure you trust this application! st[nakano\_h] 「アメーバビグ登録してみた。 許可する 拒否する (Kensalto) 昼食から帰ってきたけど、なんかすげー冷えてる。 wsinakano\_nj いひたすらミッションボタンを押すお仕事。 Don't want to connect using this account? Sign in as a different user. By clicking "Allow" you continue to operate ns of Service



このプログラムは、次の2つのクラスで構成されています。プロジェクトは、プロジェクト名「OAuth TwitterClient | で作成してください。

•OAuthTwitterClientクラス (OAuthTwitterClient.java)

●Statusクラス (Status.java)

# 9-3-2 OAuth 認証の利用のための登録申請

Twitterは、2010年6月までは認証プロトコルとしてBASIC認証が利用可能でしたが現在は使用でき ません。利用できるのはOAuth 認証とXAuth 認証のみとなります。このプログラムでは、OAuth 認証 を利用します。

OAuth 認証を利用するには、まず以下のWebページでTwitterのOAuth 認証を利用するための登録 申請を行う必要があります。

# ● TwitterのOAuth 認証の登録申請 http://twitter.com/oauth clients

アプリケーションの種類として「ブラウザアプリ」、コールバックURLには適当なURL(設定は必須 ですがプログラム内では利用されません)を記述してください。登録が完了するとコンシューマーキー (Consumer kev) とコンシューマーシークレット (Consumer secret) が取得できるので、それをソース コードの定数の値に記述します。



# 図9-3-2 OAuth認証の利用のための登録申請の画面

# 9-3-3 OAuth ライブラリの追加

OAuth 認証の処理には、オープンソースライブラリ「oauth-signpost」を使用しますので、以下の準備 をしておきます。

426 9-3 Twitter クライアント

① 以下のWebサイトから「signpost-core-1.2.1.1.jar」と「signpost-commonshttp4-1.2.1.1.jar」をダウン ロードする。

# OAuth 認証のオープンソースライブラリのダウンロード http://code.google.com/p/oauth-signpost/

- ②「Package Explorerのプロジェクト名を右クリック→New→Folder」を選択して、「lib」という名前のフォルダを作成する。
- ③ プロジェクトのlibフォルダに「signpost-core-1.2.1.1.jar」と「signpost-commonshttp4-1.2.1.1.jar」をド ラッグ&ドロップでコピーする。
- ④「Package Explorerのプロジェクト名を右クリック→Properties→Java Build Path→Libraries」で 「Add JARs」ボタンを押し、「signpost-core-1.2.1.1.jar」と「signpost-commonshttp4-1.2.1.1.jar」を追加 する。
- ⑤ 画面右上部の「Order and Export」を押し、「signpost-core-1.2.1.1.jar」と「signpost-commonshttp4-1.2.1.1.jar」をチェックし、「OK」ボタンを押す。



図9-3-3 OAuth認証のオープンソースライブラリの追加

# 9-3-4 ソースコード

# ■OAuthTwitterClientクラス

OAuthTwitterClientクラスは、プログラムの本体となるクラスです。

# リスト9-3-1 OAuthTwitterClient.java

package net.npaka.oauthtwitterclient; import java.io.ByteArrayOutputStream; import java.io.InputStream; import java.io.InputStreamReader; import java.net.HttpURLConnection; import java.net.URL; import java.util.ArrayList;

428 9-3 Twitter クライアント

import android.app.Activity; import android.content.Context; import android.content.Intent: import android.content.SharedPreferences; import android.graphics.Bitmap; import android.graphics.BitmapFactory; import android.graphics.drawable.BitmapDrawable; import android.graphics.drawable.Drawable: import android.net.Uri; import android.os.Bundle: import android.util.Xml: import android.view.Menu; import android.view.MenuItem; import android.view.View: import android.view.ViewGroup; import android.widget.BaseAdapter; import android.widget.LinearLayout; import android.widget.ListView; import android.widget.TextView: import android.widget.Toast; import oauth.signpost.OAuthProvider; import oauth.signpost.basic.DefaultOAuthProvider; import oauth.signpost.commonshttp.CommonsHttpOAuthConsumer; import org.apache.http.HttpResponse; import org.apache.http.client.methods.HttpGet; import org.apache.http.impl.client.DefaultHttpClient; import org.xmlpull.v1.XmlPullParser;

## //Twitterクライアント

import java.util.HashMap:

public class OAuthTwitterClient extends Activity {
 //定数
 private final static String
 CONSUMER\_KEY ="コンシューマーキーを記述",
 CONSUMER\_SECRET="コンシューマーシークレットを記述";
 private final String CALLBACKURL="myapp://mainactivity";
 private static final int
 MENU\_SETUP =0,
 MENU\_UPDATE=1;

# //認証

private CommonsHttpOAuthConsumer consumer; private OAuthProvider provider;

# //情報

private ListView listView; private static HashMap<String,Drawable> icons= new HashMap<String,Drawable>(); private ArrayList<Status> timeline= new ArrayList<Status>();

//アプリの初期化 @Override

# public void onCreate(Bundle icicle) { super.onCreate(icicle);

# //レイアウトの生成 LinearLayout layout=new LinearLayout(this); layout.setOrientation(LinearLayout.VERTICAL); setContentView(layout);

//リストビューの生成 (1) listView=new ListView(this); setLLParams(listView); layout.addView(listView);

//認証 doOauth(false):

}

## //オプションメニューの生成 ©Override

public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
 super onCreateOptionsMenu(menu);

super.onCreateOptionsMenu(menu); MenuItem item0=menu.add(0,MENU\_SETUP,0,"設定"); item0.setIcon(android.R.drawable.ic\_menu\_add); MenuItem item1=menu.add(0,MENU\_UPDATE,0,"更新"); item1.setIcon(android.R.drawable.ic\_menu\_call); return true;

```
}
```

```
//メニューアイテム選択イベントの処理
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    try {
        switch (item.getItemId()) {
        //設定
        case MENU_SETUP:
            doOauth(true);
            return true;
        //更新
        case MENU_UPDATE:
            updateTimeline();
            return true;
        }
    } catch (Exception e) {
    }
    return true;
}
```

# //タイムラインの更新

```
private void updateTimeline() {
    //ArrayList<Status>
    timeline=new ArrayList<Status>();
    Status status =null;
    String tagName=null;
```

## 430 9-3 Twitter クライアント

```
InputStream in=null;
trv {
    //接続
    HttpGet httpGet=new HttpGet(
       "http://twitter.com/statuses/friends_timeline.xml");
    consumer.sign(httpGet);
    DefaultHttpClient http=new DefaultHttpClient();
    HttpResponse execute=http.execute(httpGet);
    //XMLのパース処理(4)
    in=execute.getEntity().getContent();
    final XmlPullParser parser=Xml.newPullParser();
    parser.setInput(new InputStreamReader(in));
    while (true) {
        int type=parser.next():
       //ドキュメント開始
       if (type==XmlPullParser.START_DOCUMENT) {
        7
       //タグ開始
        else if (type==XmlPullParser.START_TAG) {
           tagName=parser.getName();
           if (tagName.equals("status")) {
               status=new Status();
               timeline.add(status);
           7
       7
       //テキスト
        else if (type==XmlPullParser.TEXT) {
           if (parser.getText().trim().length()==0) {
           } else if (tagName.equals("screen_name")) {
               status.name=parser.getText();
           } else if (tagName.equals("text")) {
               status.text=parser.getText();
           } else if (tagName.equals("profile_image_url")) {
               status.iconURL=parser.getText();
           7
       7
       //タグ終了
       else if (type==XmlPullParser.END_TAG) {
       //ドキュメント終了
        else if (type==XmlPullParser.END_DOCUMENT) {
           break;
    //切断
   in.close();
    //更新
```

for (int i=0;i<timeline.size();i++) {
 timeline.get(i).icon=readIcon(timeline.get(i).iconURL);</pre>

9章 アプリケーションの作成 431

listView.setAdapter(new TwitterAdapter(this));
} catch (Exception e) {
 Toast.makeText(this, e.getMessage(),Toast.LENGTH\_LONG).show();
}

//アイコンの読み込み
private Drawable readIcon(String url) throws Exception {
 Drawable drawable=icons.get(url);
 if (drawable!=null) return drawable;
 byte[] data=http2data(url);
 Bitmap bmp=BitmapFactory.decodeByteArray(data,0,data.length);
 drawable=new BitmapDrawable(bmp);
 icons.put(url,drawable);
 return drawable;

# //HTTP诵信

7

l

private byte[] http2data(String path) throws Exception {
 int size;
 byte[] w=new byte[1024];
 HttpURLConnection c=null;
 InputStream in=null;
 ByteArrayOutputStream out=null;
 try {
 //HTTP接続のオープン
 URL url=new URL(path);
 c=(HttpURLConnection)url.openConnection();
 c.setRequestMethod("GET");
 c.connect();
 in=c.getInputStream();
 //バイト配列の読み込み

out=new ByteArrayOutputStream(); while (true) { size=in.read(w); if (size<=0) break; out.write(w,0,size);

}
out.close();

```
//HTTP接続のクローズ
in.close();
c.disconnect();
return out.toByteArray();
} catch (Exception e) {
   try {
      if (c!=null) c.disconnect();
      if (in!=null) in.close();
      if (out!=null) out.close();
      } catch (Exception e2) {
    }
    throw e;
```

# 432 9-3 Twitter クライアント

}

//ライナーレイアウトのパラメータ指定
private static void setLLParams(View view) {
 view.setLayoutParams(new LinearLayout.LayoutParams(
 LinearLayout.LayoutParams.FILL\_PARENT,
 LinearLayout.LayoutParams.WRAP\_CONTENT));
}

//Twitterアダプタの生成 (2)
public class TwitterAdapter extends BaseAdapter {
 private Context context;

```
//コンストラクタ
public TwitterAdapter(Context c) {
    context=c;
```

//項目数の取得
public int getCount() {
 return timeline.size();

//項目の取得
public Object getItem(int position) {
 return timeline.get(position);
}

//項目IDの取得
public long getItemId(int position) {
 return position;
}

# //ビューの取得

public View getView(int position, View convertView,ViewGroup parent) { TextView textView=new TextView(context); textView.setTextSize(12.0f); textView.setCompoundDrawablesWithIntrinsicBounds( timeline.get(position).icon,null,null,null); textView.setText("["+timeline.get(position).name+"]¥n"+ timeline.get(position).text); return textView;

# 3

9章 アプリケーションの作成 433

"http://twitter.com/oauth/request\_token",
"http://twitter.com/oauth/access\_token",
"http://twitter.com/oauth/authorize");

## //トークンの読み込み

SharedPreferences pref=getSharedPreferences(
 "token",MODE\_PRIVATE);
String token =pref.getString("token","");
String tokenSecret=pref.getString("tokenSecret","");

### //認証済み

if (!setup && token.length()>0 && tokenSecret.length()>0) {
 consumer.setTokenWithSecret(token,tokenSecret);

//Twitter操作
updateTimeline();

\_ //認証処理のためブラウザ起動

else {

ľ

```
} catch (Exception e) {
    Toast.makeText(this,e.getMessage(),Toast.LENGTH_LONG).show();
```

7

//認証完了時に呼ばれる

@Override
protected void onNewIntent(Intent intent) {

super.onNewIntent(intent);

Uri uri=intent.getData();

- if (uri!=null && uri.toString().startsWith(CALLBACKURL)) {
   String verifier=uri.getQueryParameter(
   oauth.signpost.OAuth.OAUTH\_VERIFIER);
  - try {

provider.retrieveAccessToken(consumer,verifier);

## //トークンの書き込み

SharedPreferences pref=getSharedPreferences(
 "token",MODE\_PRIVATE);
SharedPreferences.Editor editor=pref.edit();
editor.putString("token",consumer.getToken());
editor.putString("tokenSecret",consumer.getTokenSecret());
editor.commit();

//Twitter操作

updateTimeline();
} catch(Exception e){
 Toast.makeText(this, e.getMessage(),Toast.LENGTH\_LONG).show();
}

434 9-3 Twitter クライアント

}

# ■ Status クラス

Statusクラスは、Twitterの1つの状態情報を保持するデータ型です。名前、テキスト、アイコンURL、 アイコンといった情報を保持します。

# リスト9-3-2 Status.java

package net.npaka.twitterclient; import android.graphics.drawable.Drawable;

```
//ステータス
```

public class Status { public String name; //名前 public String text; //テキスト public String iconURL;//アイコンURL public Drawable icon; //アイコン

# 9-3-5 ソースコードの解説

プログラムの本体となるOAuthTwitterClient.javaを解説します。Twitterの1つの状態情報を保持するStatus.javaについては解説しません。

# (1)リストビューの生成

このプログラムでは、リスト形式で項目を表示する「リストビュー」を利用します。リストビューを 生成するには、ListViewクラスを使います。

# ListViewクラス

ListView(Context context) 機能:ListViewクラスのコンストラクタ 引数:context コンテキスト

フォーカスを指定するには setFocusableInTouchMode()メソッド、項目クリック時のイベントを取得 するには setOnItemClickListener()メソッドを使います。

10.6.9 5:09:41 PM

# (2) Twitter アダプタの生成

リストビュー内に表示する情報は、BaseAdapterクラスを継承したクラスのオブジェクトを生成し、 それをリストビューに設定します。BaseAdapterクラスを継承するクラスは、以下の4つのメソッドを オーバーライドする必要があります。

# BaseAdapter クラス

int getCount() 機能:リストの項目数の取得 戻り値:リストの項目数

# BaseAdapter クラス

Object getItem(int position) 機能:リストの項目の取得 引数:position リストの項目の位置 戻り値:リストの項目

# BaseAdapter クラス

Object getItemId(int position) 機能:リストの項目IDの取得 引数:position リストの項目IDの位置 戻り値:項目ID

# BaseAdapter クラス

View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) 機能:リストの項目のビューの取得 引数:position リストの項目の位置 contentView リストのビュー parent リストのビューグループ 戻り値:リストの項目のビュー

今回はリストのビューとして、TextViewクラスのsetCompoundDrawablesWithIntrinsicBounds()メ ソッドで画像を左に追加したものを戻しています。

# TextView クラス

void setCompoundDrawablesWithIntrinsicBounds(Drawable left, Drawable top, Drawable right, Drawable bottom) 機能:描画オブジェクトの追加 引数:left 左に追加する描画オブジェクト top 上に追加する描画オブジェクト right 右に追加する描画オブジェクト bottom 下に追加する描画オブジェクト アダプタをリストビューに指定するには、setAdapter()メソッドを使います。

# ListViewクラス

void **setAdapter**(ListAdapter *adapter*) 機能:アダプタの指定 引数:*adapter* アダプタ

# (3) OAuth認証による通信

はじめに、CommonsHttpOAuthConsumerクラスでコンシューマを操作するオブジェクトを生成しま す。コンシューマは、OAuth認証を使ってユーザーデータの提供を受ける側のオブジェクトです。コン ストラクタの引数に、アプリ登録申請時に取得した「コンシューマーキー」と「コンシューマーシーク レット」を指定します。

# CommonsHttpOAuthConsumer クラス

CommonsHttpOAuthConsumer(String consumerKey, String consumerSecret) 機能: CommonsHttpOAuthConsumerクラスのコンストラクタ 引数: consumerKey コンシューマーキーを指定 consumerSecret コンシューマーシークレットを指定

次に、DefaultOAuthProviderクラスでサービスプロバイダを操作するオブジェクトを生成します。 サービスプロバイダは、OAuth認証を使ってユーザーデータを提供する側のオブジェクトです。コンス トラクタにTwitterとOAuth認証を行うためのURLを指定します。

# DefaultOAuthProvider クラス

**DefaultOAuthProvider**(String requestTokenEndpointUrl, String accessTokenEndpointUrl, String authorizationWebsiteUrl)

機能: DefaultOAuthProviderクラスのコンストラクタ
引数: requestTokenEndpointUrl 「http://twitter.com/oauth/request\_token」を指定 accessTokenEndpointUrl 「http://twitter.com/oauth/access\_token」を指定 authorizationWebsiteUrl 「http://twitter.com/oauth/authorize」を指定

続いて、OAuthProviderオブジェクトのretrieveRequestToken()メソッドで認証用ページのURLを取 得してブラウザで開きます。コールバック文字列には"myapp://mainactivity"を指定します。

# OAuthProvider クラス

String retrieveRequestToken(CommonsHttpOAuthConsumer consumer, String
callback)
機能:認証用ページのURLを取得
引数: consumer コンシューマ
callback コールバック文字列
戻り値:認証ページのURL

認証用ページでは、Twitterのアカウント名とパスワードを入力します。ブラウザでの認証が完了す ると、元のアクティビティに戻りonNewIntent()メソッドが呼ばれます。インテントのデータがコール バック文字列かどうかを調べ、コールバック文字列だった場合は、UriクラスのgetQueryParameter (oauth.signpost.OAuth.OAUTH\_VERIFIER)で証明書となるデータを取得します。それをOAuthProvider オブジェクトのretrieveAccessToken()メソッドに代入します。これで認証完了です。

CommonsHttpOAuthConsumerのgetToken()メソッドでトークン、getTokenSecret()メソッドでトー クンシークレットを取得できます。この2つの情報を保存しておき、次回アプリ起動時にCommonsHttp OAuthConsumerオブジェクトのsetTokenWithSecret()メソッドでこれらを代入することで、アカウン ト名とパスワードの入力なしにTwitter APIを利用できるようになります。

# CommonsHttpOAuthConsumer クラス

# (4) XMLのパース処理

Twitterサーバとの通信でXMLによる情報が取得できるので、これをXMLパーサーを使って分解 し、Statusクラスの配列に変換します。

XMLパーサーを利用するには、XmlクラスのnewPullParser()メソッドでXmlPullParserオブジェクトを取得し、setInput()メソッドで入力ストリームを指定します。

## Xmlクラス

static XmlPullParser newPullParser() 機能:XMLパーサーの取得 戻り値:XMLパーサー

## XmlPullParser クラス

void setInput(Reader in) 機能:入力ストリームの指定 引数:in 入力ストリーム

そして、XmlPullParserオブジェクトのnext()メソッドで次のタグ種別を、getName()メソッドで名前 を、getText()メソッドでテキストを取得できます。

## XmlPullParser クラス

int next() 機能:次のタグ種別の取得 戻り値:タグ種別

438 9-3 Twitter クライアント

タグ種別としては、次の定数が戻ります。

タグ種別の定数	意味
XmlPullParser.START_DOCUMENT	ドキュメント開始
XmlPullParser.START_TAG	タグ開始
XmlPullParser.TEXT	テキスト
XmlPullParser.END_TAG	タグ終了
XmlPullParser.END_DOCUMENT	ドキュメント終了

表9-3-1 next()メソッドで戻るタグ種別

XmlPullParser クラス

<pre>String getName()</pre>
機能:タグの名前の取得
<b>戻り値</b> :タグの名前

XmlPullParser クラス

String getText()
 機能: タグのテキストの取得
 戻り値: タグのテキスト

# 9-3-6 AndroidManifest.xmlへの パーミッションとインテントフィルタの指定

今回は通信機能を使うので、AndroidManifest.xml の「User Permission」の「android.permission. INTERNET」を追加します。さらに、認証処理を行うブラウザからのアクセストークンを受け取るの で、インテントフィルタを設定します。さらに、アクティビティに android:launchMode="singleInstance" も指定します。

結果として、AndroidManifest.xmlに以下のようにuses-permission タグとintent-filter タグが追加されていることを確認してください。

## リスト9-3-3 AndroidManifest.xmlの記述

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
 package="net.npaka.oauthtwitterclient"
 android:versionCode="1"
 android:versionName="1.0">
 <application
 android:versionName="1.0">
 <application
 android:icon="@drawable/icon"
 android:label="@string/app\_name">
</application

<activity android:name=".OAuthTwitterClient" android:label="@string/app\_name" android:launchMode="singleInstance"> <intent-filter>

9章 アプリケーションの作成 439

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"> </uses-permission>

</manifest>

440 9-3 Twitter クライアント